

„Ielu spēles 2017.” nolikums

Organizatori un vadība

Sacensības „Ielu spēles 2017.” rīko Balvu Sporta centrs.

Mērķi

Popularizēt un veicināt veselīgu un aktīvu dzīvesveidu.

Paaugstināt sportisko meistarību un fizisko sagatavotību, uzturēt veselīgu dzīves veidu, sabalansējot garīgā un fiziskā darba apjomu.

Uz godīgas cīņas un savstarpējas cieņas principiem noteikt uzvarētāju katrā no spēlēm.

Noteikt labākās ielu basketbola, futbola komandas un klasīšu spēlētājus.

Radīt cilvēkiem iespēju sportiski aizvadīt brīvo laiku 2017. gada 16.septembrī.

Ievērojot godīgas cīņas un savstarpējas cieņas principus, noteikt uzvarētāju katrā spēlē, Noteikt spēcīgāko ielu Balvos sacensībās kopumā.

Ar ielu futbola, basketbola, klasīšu spēļu palīdzību un citiem atraktīviem pasākumiem veicināt aktīvu, veselīgu dzīvesveidu, no alkohola un tabakas brīvu izklaidi.

Dalībnieki

Jebkurš sportot gribētājs, adekvāts cilvēks, aktīvs pasākumu dalībnieks un cilvēks kurš ievēro šī Nolikuma prasības.

Spēļu vieta un laiks

„Ielu spēles 2017.” notiek Balvos, Balvu pamatskolas pagalmā, 16.septembrī no pulkstens 12:00.

Spēļu normālais laiks apakšgrupās ir sešas minūtes bez laika apturēšanas (neefektīvais laiks). Atsevišķo izslēgšanas spēlēm un sacensību finālspēlēm organizatori var noteikt ilgāku spēles laiku. Organizatoriem ir tiesības pirms katra atsevišķā turnīra sākuma noteikt citu spēles laiku.

Spēļu pamatnoteikumi

(Futbols)

Spēles notiek, ievērojot FIFA spēles noteikumu pamatprincipus.

Spēlēt aizliegts atvērtos apavos.

Par nopietniem noteikumu pārkāpumiem tiek nozīmēts izģājiens 1:1. Pārējo pārkāpumu gadījumos bumba tiek atdota pretinieku komandai soda sitienu izspēlei.

Spēlētājiem nedrīkst būt klāt priekšmeti, ieskaitot juvelierizstrādājumus, kuri var savainot sevi vai citus spēlētājus. Drošības nosacījumi attiecas arī uz spēlētāju ekipējumu.

Spēle notiek ar vārtsargiem. Katrai komandai spēles laikā laukumā ir 3 laukuma spēlētāji un vārtsargs.

Ja bumba no kāda spēlētāja ir atstājusi laukumu, pretiniekiem tā jāievada spēlē no vietas laukumā maksimāli tuvu vietai, kurā tā šķērsojusi apmali. Visās strīdīgajās situācijās bumba tiek izspēlēta laukuma malā pie centra līnijas, piedaloties pa vienam spēlētājam no katras komandas.

Pēc vārtu zaudējuma vai pēc soda sitienu tukšos vārtos bumba tiek ievadīta spēlē no saviem vārtiem. Vispirms jāizdara piespēle un tikai pēc tam komandas biedrs drīkst izdarīt sitienu pa vārtiem.

Laukums ir sadalīts divās daļās ar centra līniju, un vārtus atļauts gūt tikai no pretinieka laukuma puses.

Ja spēlētāju ar bumbu provocēja vai spieda pie laukuma apmales pretējās komandas spēlētājs, tad tiek fiksēts pārkāpums, un bumba paliek pie spēlētāja, pret kuru pārkāpa noteikumu.

Izspēlejojot bumbu pēc pārkāpuma, jeb, tā saucamo, autu, pretējās komandas spēlētājam jāatrodas vismaz 3 metru attālumā no bumbas.

(Basketbols)

Spēles notiek pēc klasiskajā basketbolā pieņemtajiem principiem. Punktu skaitīšana pa viens un divi, aizvietojojot tradicionālo divi un trīs principu.

Netiek piemērots trīs sekunžu uzbrukumu zonas princips.

Ja noteikumu pārkāpumu aizsargs veicis metiena izpildīšanas brīdī, tad uzbrucējs saņem iespēju uz attiecīgi vienu vai diviem soda metieniem. Pēc attiecīgā soda metienu skaita izpildīšanas notiek cīņa par atlēkušo bumbu.

Ja viena uzbrukuma laikā aizsardzībā esošā komanda divreiz pārkāpj noteikumus ne metiena izpildīšanas situācijā, tad uzbrucēju komanda saņem iespēju uz vienu soda metienu. Spēles laukumā tiek izveidota tālmetienu, soda metienu un laukuma gala līnija.

Bumbas vai spēlētāja pieskāriens groza konstrukcijai tiek fiksēts kā auts.

Netiek izmantoti tiesnešu pakalpojumi, jo maču tiesāšanu veic paši spēlētāji. Katrā konkrētā spēles epizodē iesaistītais basketbolists ir tiesīgs apstādināt spēli ar vārdu "Sods". Ja rodas domstarpības, tad strīdu izšķir neitrālās komandas pārstāvis vai komandas pārstāvja 3punktu metiens.

Ja pēc noteikumu pārkāpuma metienā uzbrucējs guvis grozu, tad viņš ir tiesīgs pieprasīt arī papildus soda metienu. Šā noteikuma atcelšana pieļaujama tikai situācijā, kad pirms spēles abas komandas par to īpaši vienojas.

(Klasītes)

Sacensības klasītēs notiek sacenšoties pēc izlozes principa pa pāriem.

Klasīšu noteikumi

Pirmais dalībnieks met akmeni uz cipara viens, ja akmens trāpījis vieninieka laukumā, dalībnieks izlec klasītes, atceries, ka katrā laukumā vienlaicīgi drīkst atrasties tikai viena kāja. Ja izdodas izlekt, neuzlecot līnijām, nenokrītot vai nesajaucot kārtību, dalībnieks drīkst mest akmeni uz nākamā cipara laukumu. Ja dalībnieks izkrīt, tad akmentiņu met nākamais dalībnieks. Uzvarējis ir tas, kurš pirmais izlecis visas klasītes.

Pārkāpumu sodīšana

Organizatori patur tiesības par pārkāpumiem, kuri ir pretrunā sacensību nolikumam vai arī traucē izmantot tiesības uz sportisku atpūtu citiem turnīra dalībniekiem.

MEDICĪNISKAIS NODROŠINĀJUMS

Katrs sacensību dalībnieks atbild par savu veselības stāvokli un drošības noteikumu ievērošanu sacensību vietā .

Sacensību organizatori, nepieciešamības gadījumā, nodrošina ātrās medicīniskās palīdzības izsaukšanu uz sacensību norises vietu.

APBALVOŠANA

Apbalvotas tiek pirmās trīs vietas ar medaļām un kausiem.